



Geocaching - GPS-Schnitzeljagd ist eine Art elektronische Schatzsuche. Die Verstecke ("Caches") werden anhand geografischer Koordinaten den Spielern bekannt gegeben und können anschließend mit Hilfe eines GPS-Empfängers gesucht werden. In kleinen Gruppen geht es auf die spannende Schatzsuche. Um an diesen zu gelangen, müssen die Teilnehmer allerdings zahlreiche Hindernisse überwinden. Dazu ist Gemeinschaftssinn unbedingt erforderlich!

Eine Tour dauert ca. 3-4 Stunden. Das sind dann 3 oder 4 Km Laufweg (Luftlinie).

1 Km ist ca. eine Stunde.

Eine kleine Flasche Wasser wird am Start mit dem Spielmaterial ausgeteilt.

Ablauf und Zeiten:

- Begrüßung, Vorstellung des Gesamtablaufs, Gruppeneinteilung, Einführung in die Handhabung der GPS-Geräte, Sicherheitshinweise;
- Geocaching-Tour (Schatzsuche mit GPS-Gerät; ca. 3-4 km Gehstrecke)
- Bergung des Schatzes oder Ankommen am Ziel.

Bergung des **Schatzes****: nach eine Absprache kann der Schatz für die verschiedenen Gruppen an verschiedene Stellen am Ziel versteckt und als Prämie verwendet werden.

Spielcaches: aus den Spielcaches können Sie einen auswählen.



Darts:

Wir haben eine Station mit Dartzielscheiben aufgebaut. Jeder Teilnehmer darf mit dem Pfeil werfen. Im Team muss z.B. drei Mal in die Mitte der Zielscheibe getroffen werden. Nach drei Treffern direkt in die Mitte erhalten die Teilnehmer Ihre neue Zielkoordinate



Bogenschießen:

Wir haben eine Station mit Zielscheiben und Pfeil und Bogen aufgebaut. Jeder Teilnehmer darf mit dem Bogen schießen. Im Team muss man z.B. dreimal in die Mitte der Zielscheibe getroffen werden. Nach drei Treffern direkt in die Mitte erhalten die Teilnehmer Ihre neue Zielkoordinate.



Spinnennetz:

Wir haben Seile zwischen zwei Bäumen gespannt, so dass eine „Wand mit Löchern“ entsteht. Das Team soll nun durch diese Wand, durch die Löcher, durchklettern. Das Seil darf dabei nicht berührt und jede Öffnung darf nur einmal von einem Spieler benutzt werden. Wenn das Team, ohne Fehler durch das Spinnennetz gekommen ist, gibt es die neue Zielkoordinate.



Blindenlauf:

Bis auf einen Spieler haben alle die Augen verbunden. Alle Spieler stellen sich hintereinander in eine Reihe und halten mit beiden Händen die Schultern des Vordermannes. Der letzte Spieler in der Reihe trägt keine Augenbinde und dirigiert das Team durch einen kleinen Hindernis – Parcours. Wenn der Parcours ohne Fehler durchlaufen wurde, erhält das Team die nächste Zielkoordinate.



Fliegendes Ei:

Jedes Team erhält ein rohes Ei, ca. 10 Strohhalme, 1 Meter Klebeband. Das Ziel ist, das Ei so zu verpacken, dass es einen Sturz aus ca. 2 Meter Höhe aushält. Zeitbegrenzung max. 15min. wenn es gelingt, bekommt das Team die nächste Zielkoordinate.



Segway:

Wir haben für Sie ein oder mehrere Segways an einem Parcours bereit gestellt. Die Teilnehmer fahren im Wechsel mit dem Segway, durch den Parcours. Das Ziel ist z.B., dass jeder Spieler möglichst Fehlerfrei durch den Parcours fährt. Gerne integrieren wir eine Zeitkomponente in das Spiel. Nachdem jeder - der es möchte – das Spiel durchgeführt hat, erhält das Team die neue Koordinate.



Quad:

Wir haben für Sie ein oder mehrere Quads an einem Parcours bereit gestellt. Die Teilnehmer fahren im Wechsel mit dem Quad, durch den Parcours. Das Ziel ist z.B., dass jeder Spieler möglichst Fehlerfrei durch den Parcours fährt. Gerne integrieren wir eine Zeitkomponente in das Spiel. Nachdem jeder - der es möchte - das Spiel durchgeführt hat, erhält das Team die neue Koordinate.



Feuer machen:

Die Spieler erhalten einen Magnesiumstab, einen Feuerstein und ein Messer und sollen mit diesen Hilfsmitteln eine kleine Flamme (Feuer) entzünden. Je nach Gelände stellen wir auch noch etwas Brennmaterial bereit. Nach dem das Feuer entzündet ist, erhalten die Spieler Ihre neue Zielkoordinate.

Jeder „Cache“ wird betreuet und vor Ort erklärt. Gerne nehmen wir Ihre Wünsche auf. Wir prüfen die Durchführbarkeit und wenn es möglich ist, realisieren wir Ihre Ideen!